

[Forum](#)
[Forum LTF - Abandonware-France](#)
[Suggestions pour Abandonware-France et FreeOldies](#)

Concours de logo abandonware

Si c'est votre première visite, lisez bien notre **FAQ**. Vous devez vous **inscrire** avant de poster quelquechose... Par contre, la lecture de tous les forums sont en libre accès.

+ Répondre à la discussion

Page 6 sur 11

« Première

◀

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

▶

Dernière

»

Discussion: Concours de logo abandonware

Affichage des résultats 101 à 120 sur 217

Outils de la discussion ▾

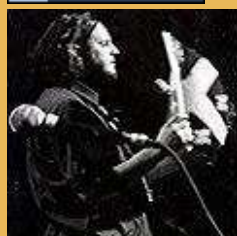
Affichage ▾

06/02/2003, 01h54

#101

JohnNy ◊

Crusader



Date d'inscription: June 2001

Localisation: Québec

Messages: 546

:

RyF aurait tu pris ton inspiration pour ta dernière proposition d'un skin de windows media player par hasard???

Parce que sa lui ressemble beaucoup!

J'adore celui de pockanick le pacman qui fait le "C"

Répondre avec citation

06/02/2003, 08h05

#102

RyF ◊

Desp.R.Hate Zombie



Date d'inscription: April 2001

Localisation: France (67)

Messages: 6 920

:

non du tout..

je suis parti sur la mémoire c'est tout, et (involontairement je pense à posteriori) d'une vieille pochette de Clawfinger... =^__^=

cf. : <http://www.clawfinger.de/albums.php> et devinez laquelle =^__^=

@+

RyF

Vieux de la Vieille de **Lost Treasures Fr** =^__^=

Game Designer dans la *Real Life* ®©

Répondre avec citation

06/02/2003, 12h48

#103

PokannickNow ◊


Knight



Et un logo animé, un !



Date d'inscription: July 2001
Localisation: Breiz Power
Messages: 369
:

 Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

Inactif aujourd'hui
Radioactif demain!

 Répondre avec citation

06/02/2003, 12h51

#104

PokannickNow •

Knight



Date d'inscription: July 2001
Localisation: Breiz Power
Messages: 369
:

Dans un autre genre ...

 Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

Inactif aujourd'hui
Radioactif demain!

 Répondre avec citation

06/02/2003, 16h00

#105

gameslover •

Ojii-sama



Date d'inscription: September 2001
Localisation: Neuchâtel (Suisse)
Messages: 19 713
:

(peut être que Games qui est en 5e année de droit peut nous renseigner ?)

4ème année 😊 Il n'y en a que 4 ici !!

A part ça la taille du Pacman n'entre pas en ligne de compte concernant les droits... qu'il mesure 1cm ou 2m ça n'y changera rien si il y a des droits sur cette image...

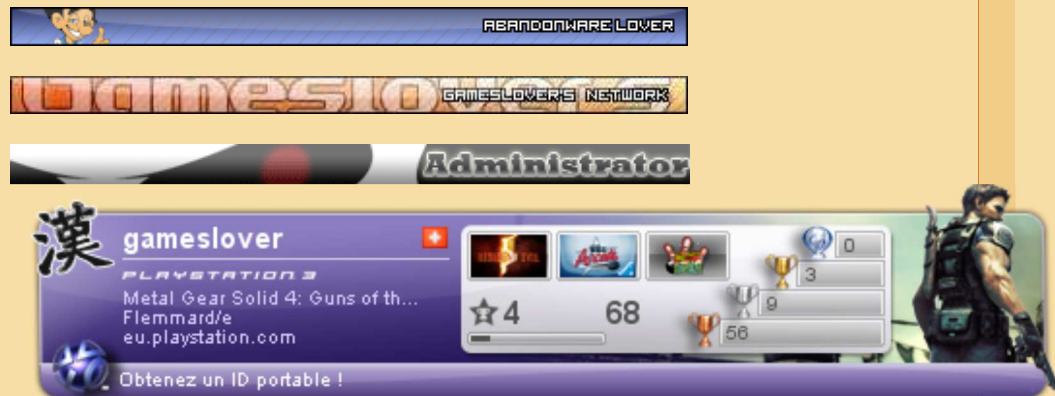
C'est justement là que les choses peuvent se corser étant donné que ces anciens personnages de jeux n'ont pas vraiment eu de droits déposés... Mario était le premier si je ne me trompe pas mais ceux d'avant les créateurs n'y pensaient même pas à vrai dire... ce qui a pu arriver par contre c'est que les boîtes ayant repris pour leur compte ces persos aient des droits dessus maintenant... mais là je l'ignore totalement...

En fait d'après moi mieux vaudrait pour vous ne pas utiliser le moindre personnage de jeux vidéo dans votre logo pour 2 raisons :

1. si il y a des droits dessus vous serez ennuyés
2. un perso spécialise trop qqch alors qu'un logo se doit d'être neutre (je sais pas si c'est clair...)

Voilà mon avis sur la chose... à vous de voir maintenant...

Sinon j'ai déjà vu quelques ébauches de la part des amies qui planchent actuellement sur votre logo, c'est pas mal de dois dire... dommage qu'on soit en pleine période d'examens car elles n'ont que trop peu de temps à y consacrer... j'espère que je pourrais vous scanner des choses prochainement...



Répondre avec citation

06/02/2003, 20h25

#106

Lepisostëus •

General



Date d'inscription: February 2002

Localisation: Under the funnel cloud

Messages: 1 785

:

Une autre idée, toujours sur le thème de Pacman

Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

06/02/2003, 20h27

#107

MuetDhiver •

Assassin



Date d'inscription: September 2002

Localisation: Lyon

Messages: 1 646

:

Marrant, mais je trouve les 2 elements sans reel lien.
Bonne initiative quand meme !

- Muet, photographe en herbe

Répondre avec citation

06/02/2003, 20h29

#108

Fredo_L •

Progress bar

Date d'inscription: April 2001

Messages: 6 698

:

Provient du message de muet-d-hiver

Marrant, mais je trouve les 2 elements sans reel lien.

Si, avec Pacman, il y avait un fantôme rose qui avait la même forme et les mêmes yeux.

Répondre avec citation

06/02/2003, 20h30

#109

Lepisostëus •

General



Date d'inscription: February 2002

Localisation: Under the funnel cloud

Messages: 1 785

:

Ben si, le lien est clair pourtant (pour moi du moins)
Pacman, ok tout le monde sait ce que c'est, mais le A de abandonware avec les yeux représente le fantome glouton.
Edit: A une minute près Fredo!

Répondre avec citation

06/02/2003, 20h37

#110

Le Mog •

Prout...




Date d'inscription: April 2001

Localisation: Genève
Messages: 5 261
:

A mon tour 🙄 (et voui, suis de retour moi!)

Mais je pense pas que ça ira, pissque y'a bcp de persos connus de reconnaissables....

 Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

Strange Music Inside

 Répondre avec citation

■ 06/02/2003, 20h50

#111

PokannickNow •

Knight



Date d'inscription: July 2001
Localisation: Breiz Power
Messages: 369
:

Pas mal !!!

Mais il manque un "\" dans ton prompt (juste un détail)

Inactif aujourd'hui
Radioactif demain!

 Répondre avec citation

■ 06/02/2003, 20h55

#112

Sergejack •


développeur



Date d'inscription: August 2002
Localisation: Bruxelles, Belgique
Messages: 2 658
:

Voilà un logo à épuré.. par exemple en méttant un élève M\$ au coin avec le bonnet d'âne.

En fait on peut ajouter bcp dans l'attitude du sensei mais moi j'avais pas les bons outils. (et pas la patient de bricoler avec de mauvais) :-p

 Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

 Répondre avec citation

■ 06/02/2003, 21h03

#113

Fredo_L •

Date d'inscription: April 2001
Messages: 6 698
:

Provient du message de gameslover

A part ça la taille du Pacman n'entre pas en ligne de compte concernant les droits... qu'il mesure 1cm ou 2m ça n'y changera rien si il y a des droits sur cette image...

Tu as raison dans le cas général, mais là, on parle d'un tas de pixels et si c'est petit sur une image, il est délicat de dire de quoi il s'agit.

Si on met en gros plan un Pacman, il est clair qu'il s'agit de Pacman et on a pas le droit. Si en revanche, il est mis en petit et sans oeil, va prouver qu'il s'agit de Pacman plutôt que d'un camembert jaune incomplet...

Même chose avec Pong qui au fond n'est qu'un rond et 2 barres, donc à moins que ce ne soit une animation, ou qu'il y ait marqué le nom du jeu, il est dur pour le détenteur des droits de prouver qu'il s'agit bien de Pong.

Il n'est pas possible de protéger un logo trop vague ou générique (par exemple un cercle, un carré, une ligne, un bonhomme composé de 5 pixels, etc..).

Pour Pacman, je pense que s'il est protégé, ça doit être sa forme qu'on voit dans le dessin animé, avec les jambes, les bras, le chapeau rouge, les yeux, le grand sourire, etc.. et non pas le camembert jaune qu'on voit dans le jeu.

Répondre avec citation

06/02/2003, 21h18

#114

gameslover

Ojii-sama



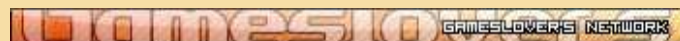
Date d'inscription: September 2001

Localisation: Neuchâtel (Suisse)

Messages: 19 713

:

Effectivement, le simple camembert ne doit bénéficier d'aucune protection, c'est évident... sans oeil surtout... faudrait vraiment être fou pour protéger ça...



漢 gameslover

PLAYSTATION 3

Metal Gear Solid 4: Guns of th...
Flemmard/e
eu.playstation.com

Obtenez un ID portable !

4 68 3 9 56

Répondre avec citation

06/02/2003, 21h40

#115

PokannickNow

Knight



Date d'inscription: July 2001


Localisation: Breiz Power

Messages: 369

:

Je me suis permis de retoucher un peu ton logo Sergejack, et voilà ce que ça donne.

C'est la première fois que je dessine sous Paintshop en tenant dans une main la souris et dans l'autre une disquette pour modèle.

 Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

Inactif aujourd'hui
Radioactif demain!

 Répondre avec citation

07/02/2003, 00h21

#116

MuetDhiver ▾

Assassin



Date d'inscription: September 2002

Localisation: Lyon

Messages: 1 646

:

Une fois compris le concepte, je trouve la disquette transformée en "Sensei" pas mal.

J'ai une suggestion pour une idée (je ne mets pas le dessin pour pas encombrer).

Pourquoi ne pas tout simplement mettre un prompteur DOS avec le mot Abandonware et on met le pacman comme c).

Exemple :

C : \ > **A**bandonware

Trop simple ?

- Muet, photographe en herbe

 Répondre avec citation

07/02/2003, 08h46

#117

PokannickNow ▾

Knight



Date d'inscription: July 2001


Localisation: Breiz Power

Messages: 369

:

Ca tu veux dire ?

J'y avais déjà penser (Le Mog aussi), mais le mot Abandonware est grand donc l'ensemble fait un peu terne. Il faudrait agrémenter l'ensemble avec quelque chose, mais quoi? (Toute proposition bienvenue)

 Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

Dernière modification par PokannickNow ; 07/02/2003 à 08h47.

Inactif aujourd'hui
Radioactif demain!

07/02/2003, 16h52

#118

MuetDhiver

Assassin



Date d'inscription: September 2002

Localisation: Lyon

Messages: 1 646

:

Oui c'est ça. C'est simple, mais pour un logo c'est plus clair.
Il faut imaginer la chose sur un Tee-shirt.
C'est un peu comme une bonne adresse Internet que l'on refille au copain 😊

Dernière modification par MuetDhiver ; 07/02/2003 à 16h55.

- Muet, photographe en herbe

Répondre avec citation

07/02/2003, 16h56

#119

MuetDhiver

Assassin



Date d'inscription: September 2002


Localisation: Lyon

Messages: 1 646

:

Voilà à quoi j'ai pensé

Edit : c'est petit mais c'est normal pour pas envahir le forum. Sou mon DD, le texte est plus lisible 😊

 Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

Dernière modification par MuetDhiver ; 07/02/2003 à 16h57.

- Muet, photographe en herbe

Répondre avec citation

07/02/2003, 17h00

#120

MuetDhiver

Assassin



Date d'inscription: September 2002


Localisation: Lyon

Messages: 1 646

:

Et enfin un petit dernier pour finir (promis !)

Edit : je pensais aussi dessiner la fenetre Dos pour faire mieux (enfin plus recherché en tout cas 😊)

 Images attachées

Pour voir les pièces jointes votre compteur de message doit être au minimum de 0 . Vous avez actuellement 0 messages.

- Muet, photographe en herbe

 Répondre avec citation

+ Répondre à la discussion Page 6 sur 11 « Première ◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 ▶ Dernière »

« Discussion précédente | Discussion suivante »

Règles de messages

Vous ne pouvez pas créer de nouvelles discussions

Vous ne pouvez pas envoyer des réponses

Vous ne pouvez pas envoyer des pièces jointes

Vous ne pouvez pas modifier vos messages

Les **balises BB** sont activées : oui

Les **smileys** sont activés : oui

La **balise [IMG]** est activée : oui

Le code HTML peut être employé : non

Règles du forum

-- Français

[Nous contacter](#) [Abandonware Forums](#) [Archives](#) [Haut de page](#)

Fuseau horaire GMT +2. Il est actuellement 22h49.

Powered by vBulletin™ Version 4.1.7
Copyright © 2011 vBulletin Solutions, Inc. All rights reserved.
Version française #28 par l'association vBulletin francophone